



**Ajánlott életkor:** 6-12 év | **Játékosok száma:** 2-4 fő | **Játékidő:** 20 perc

**A játék célja:** elsőként kirakni a saját dinós puzzle-t

**A játék tartalma:** 4 db 8 oldalas dobókocka, 1 dobópálya (a társasjáték doboza), 4 dinoszauruszos puzzle és a hozzájuk tartozó 4 dinoszauruszos kártya.

**A különleges, 8 oldalas kockákkal 4-szer is szerencsét próbálhatsz, hogy kidobd a DINO szó betűit és ezzel tovább építhesd a saját kirakósod.**

**Egy első dobókockás családi játék kicsiknek és nagyoknak egyaránt.**

A játékosok egy körön belül 4-szer dobhatnak, hogy kirakhassák a 4 kombináció egyikét, mellyel újabb puzzledarab kerülhet a helyére.

**Előkészületek:** Helyezzétek a dobópályát az asztal közepére, a 4 kockát rakjátok bele! Minden játékos válasszon magának egy dinoszauruszt, és a darabjait tegye maga elé egy kupacba!

**A játék menete:** A legfiatalabb játékos kezdi a játékot, majd órajárás szerint folytatódik a játék. A soron lévő játékos egyszerre dob a 4 kockával. Ha egy vagy több kockát meg szeretne tartani, azokat félreteszi, utána még háromszor dobhat a maradékkal annak érdekében, hogy a következő kombinációk egyikét kirakhassa. Amennyiben:

- a DINO szó betűit sikerül kidobni (színtől függetlenül), akkor a játékos elvehet 1 puzzle darabot
- 4 ugyanolyan betűt sikerül kidobni, a játékos elvehet 1 puzzle darabot
- 4 ugyanolyan színt sikerül kidobni, a játékos elvehet 1 puzzle darabot
- a DINO szó betűit ugyanolyan színben sikerül kidobni, a játékos 3 puzzle darabot vehet el! Minden kombináció 4 dobókockából áll.

Ha a játékosnak sikerül kidobnia egy kombinációt, elvesz 1 vagy 3 darabot és elkezd építeni a saját puzzle-jét.

Ezután a következő játékos dob a kockákkal.

Ha egy játékos még a 4. dobás előtt kidob egy kombinációt, abba hagyhatja a dobást és elveheti a puzzledarabot. Amennyiben azonban jobb kombinációt szeretne kidobni (a 4 azonos színű DINO betűket), akkor továbbmehet a 3 puzzledarab reményében.

Ha egy játékosnak nem sikerül kombinációt dobnia a 4. dobásra (sem), nem vehet el puzzledarabot ebben a körben.

**Megjegyzés:** Célszerű félretenni azokat a kockákat, amivel már nem szeretne dobni a játékos, nehogy véletlen belekeverje az újabb dobásba.

**A játék vége:** Amint egy játékosnak sikerül összeállítania a dinoszauruszt, megnyeri a játékot.



Grégory Kirszbaum és Alex Sanders játéka



**Ajánlott életkor:** 6-12 év | **Játékosok száma:** 2-4 fő | **Játékidő:** 20 perc

**A játék célja:** elsőként kirakni a saját dinós puzzle-t

**A játék tartalma:** 4 db 8 oldalas dobókocka, 1 dobópálya (a társasjáték doboza), 4 dinoszauruszos puzzle és a hozzájuk tartozó 4 dinoszauruszos kártya.

**A különleges, 8 oldalas kockákkal 4-szer is szerencsét próbálhatsz, hogy kidobd a DINO szó betűit és ezzel tovább építhesd a saját kirakósod.**

**Egy első dobókockás családi játék kicsiknek és nagyoknak egyaránt.**

A játékosok egy körön belül 4-szer dobhatnak, hogy kirakhassák a 4 kombináció egyikét, mellyel újabb puzzledarab kerülhet a helyére.

**Előkészületek:** Helyezzétek a dobópályát az asztal közepére, a 4 kockát rakjátok bele! Minden játékos válasszon magának egy dinoszauruszt, és a darabjait tegye maga elé egy kupacba!

**A játék menete:** A legfiatalabb játékos kezdi a játékot, majd órajárás szerint folytatódik a játék. A soron lévő játékos egyszerre dob a 4 kockával. Ha egy vagy több kockát meg szeretne tartani, azokat félreteszi, utána még háromszor dobhat a maradékkal annak érdekében, hogy a következő kombinációk egyikét kirakhassa. Amennyiben:

- a DINO szó betűit sikerül kidobni (színtől függetlenül), akkor a játékos elvehet 1 puzzle darabot
- 4 ugyanolyan betűt sikerül kidobni, a játékos elvehet 1 puzzle darabot
- 4 ugyanolyan színt sikerül kidobni, a játékos elvehet 1 puzzle darabot
- a DINO szó betűit ugyanolyan színben sikerül kidobni, a játékos 3 puzzle darabot vehet el! Minden kombináció 4 dobókockából áll.

Ha a játékosnak sikerül kidobnia egy kombinációt, elvesz 1 vagy 3 darabot és elkezd építeni a saját puzzle-jét.

Ezután a következő játékos dob a kockákkal.

Ha egy játékos még a 4. dobás előtt kidob egy kombinációt, abba hagyhatja a dobást és elveheti a puzzledarabot. Amennyiben azonban jobb kombinációt szeretne kidobni (a 4 azonos színű DINO betűket), akkor továbbmehet a 3 puzzledarab reményében.

Ha egy játékosnak nem sikerül kombinációt dobnia a 4. dobásra (sem), nem vehet el puzzledarabot ebben a körben.

**Megjegyzés:** Célszerű félretenni azokat a kockákat, amivel már nem szeretne dobni a játékos, nehogy véletlen belekeverje az újabb dobásba.

**A játék vége:** Amint egy játékosnak sikerül összeállítania a dinoszauruszt, megnyeri a játékot.



Grégory Kirszbaum és Alex Sanders játéka