

Ajánlott életkor: 3-6 éves korig | **Játékidő:** 15 perc

Játékosok száma: 1 gyerek/ 1 felnőtt játékos részére

A játék tartalma: 1 alaptábla fából, 20 kétoldalas feladatkártya (40 feladvány), 10 sziluett, 8 mintázat, 4 színkártya

A játék célja: kirakni a feladatkártyán látható állatokat a kártyák segítségével.

Előkészületek:

- Azonosítsuk be és nevezzük meg a gyerekekkel a játékban szereplő állatokat!



kacsa madár mókus nyúl majom cica kutya bárány oroszlán medve

- Válogassuk szét 4 pakliba a kártyákat: feladatkártya, állat, mintázat és szín szerint!

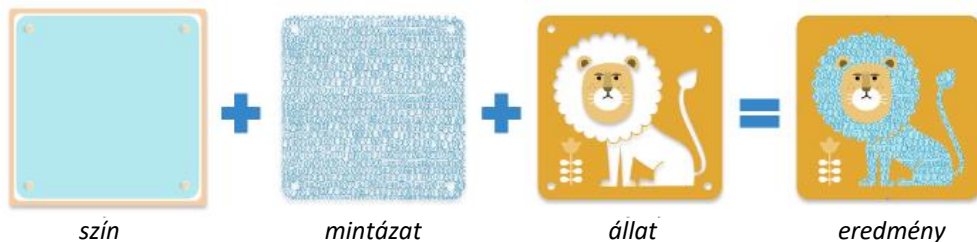


- Tegyük a gyerek elé az alaplapot!
- Húzzunk egy feladatlapot és tegyük az alaplap mellé! Ezen látható az állat, amit ki kell rakni a kártyák segítségével.



A játék menete:

- Beszélgük át a gyermekkel, hogy mit látunk a képen. Melyik állatot látod a képen? Milyen a mintázata/bundája? Milyen színű?
- A játékos kiválasztja a megfelelő kártyát minden pakliból.
- Ezután az alaplapra helyezi a kiválasztott kártyákat a megfelelő sorrendben, és már kész is a feladatkártyán látható állat!



A játék vége:

Ellenőrzéshez összehasonlítjuk a feladatkártyát a kirakott képpel. Ha jó a megoldás, jöhet a következő!

