

## Djeco kooperációs kártyajáték – Wolf Panic



Cikkszám: DJ05080

**Ajánlott életkor:** 6-99 éves korig

**Játékosok száma:** 1-4 játékos részére

**Játékidő:** 15 perc

**A játék tartalma:** 42 kártya és 8 állatkorong

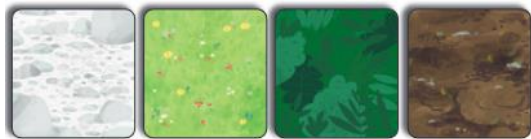
A kártyákon

- 5 különböző állattal találkozhatok:



nyuszival bagollyal sünivel rókával farkassal

- 4 különböző területen:



sziklás talajon réten erdőben földes úton

**A játék célja:**

5-ös csoportokat alkotni az állatokból, hogy védve legyenek a farkastámadásoktól.

Kooperatív játék, a csapattagok összedolgozhatnak.

**Előkészületek:** Keverjük meg a kártyákat, majd minden játékos húz 1 kártyát. A maradék kártyákból paklit képezünk, amit képpel lefelé az asztal egyik oldalára teszünk. Mellé rakjuk a 8 állatkorongot képpel felfelé.

A pakli legfelső lapját megfordítjuk és az asztal közepére tesszük.

**A játék menete:** A legfiatalabb játékos kezdi a játékot, majd órajárás szerint folytatódik tovább a játék. Amikor soron van egy játékos, a következő szabályok szerint tesz lapot:

**Farkas nélküli kártya esetében:**

- A kártyákat egymáshoz kapcsolódóan rakosgatjuk az asztalra (a frissen lerakott kártya legalább egy oldalával kell érintkezzen korábbi kártyával)



- 2 ugyanolyan területű (sziklás talaj, rét, erdő, földes út) kártya nem érintkezhet egymással:



A kártyákat úgy kell letenni, hogy egyetlen oldalon sem érintkezhet ugyanolyan háttérszínű kártyával.

**Farkasos kártya esetén:**

- A kártyán található farkas felfal egyet az asztalon lévő állatok közül. A kártya farkasos felét rá kell helyezni a választott állatkára (csak a kártya érintett felére).



Erre az esetre is ugyanúgy vonatkozik az a szabály, hogy nem kerülhet egymás mellé két ugyanolyan területű kártya.



A lerakott kártya helyett a játékosok újat húznak a pakliból.

**Állatcsoportok:**

Egy csoport 5 azonos állatból áll, melyek 5, egymással szomszédos kártyán helyezkednek el.

Ha sikerült egy csoportot alkotni, a játékos elveszi a megfelelő állatkorongot és ráteszi az állatcsoport valamelyik tagjára.



**Megjegyzés:** A farkas a csoportban lévő állatok tagjait már nem tudja felfalni!

Ha sehova sem lehet letenni a farkas kártyát, akkor visszakerül a pakli aljára.

**A játék vége:** Ha sikerül mind a 8 korongot lerakni vagy elfogy a pakli, véget ér a játék.

**Pontszámítás:** minden lerakott állatkorong 1 pont, illetve minden megmaradt kártya a pakliban is 1 pontot ér.

- 1-7 pontig: **Sajnáljuk!** Nem sikerült mind a 8 korongot lerakni. Próbáljátok meg még egyszer!
- 8 pont: **Nem rossz!** Sikerült az összes korongot lerakni! Próbáljátok újra, hátha még több pontotok lesz!
- 9-10 pont: **Nagyon jó!** Sikerült az összes csoportot megalkotnotok, és még kártyátok is maradt.
- 11-13 pont: **Szuper!** Nagyon ügyesen segítettetek az állatoknak!
- 14 pont: **Hihetetlen!**

Frank Crittin és Grégoire Largey játéka