

Djeco társasjáték – **Poker Junior**



Cikkszám: **DJ05236**

- Ajánlott életkor:** 7-99 éves korig
Játékosok száma: 2-4 játékos részére
Játékidő: 15 perc
A játék tartalma: 80 kincses korong, 24 kártya, 1 kalapkorong
A játék célja: a legtöbb korongot gyűjteni a 4 kör alatt



Előkészületek: Minden játékos magához vesz 20 korongot. A játék 4 körből áll.
Egy körön belül annyi fogadás lesz, ahány játékos játszik...

Minden új kör elején megkeverjük a kártyákat.

A legidősebb játékos lesz az osztó: minden játékosnak oszt 4 lapot, majd egy kártyát felfordítva az asztalra tesz a játékosok elé. Ez a kártya lesz a közös lap, amit minden játékos **beszámíthat a saját kombinációjába**. Így bár a játékosok kezében csak 4 kártya van, az asztal közepén lévő kártyával együtt akár 5 kártyát is felhasználhat egy játékos.

Megjegyzés: a további körökben az osztó szerepe mindig átruházódik a következő játékosra. (óramutató járása szerint).

A játék menete:

Minden játékos betesz egy korongot az asztal közepére. Az osztótól balra ülő játékos megkapja a kalapkorongot.

Az akciója előtt minden játékos 1 vagy 2 lapot kicserélhet a paklijából egy jobb kombináció reményében - a közepen felfordított lapot is figyelembe véve.

Az „1”-es kártya a leggyengébb, a „6”-os a legerősebb.

A leggyengébb kombinációtól a legerősebbig:

1. „PÁR”: 2 ugyanolyan értékű lap



2. „KÉT PÁR”: 2 PÁR



3. „DRILL”: 3 ugyanolyan értékű lap




4. „FULL”: 1 DRILL és egy PÁR



5. „PÓKER”: 4 ugyanolyan értékű lap



Ha több játékosnak van ugyanaz a kombinációja, akkor a lapok értéke is számít. Tehát azé lesz a pont, akinél a magasabb értékű kombináció van.

Az **1. játékos** (akinél a kalapkorong van ) a következőket teheti:

1. „dobás”: mind a 4 kártyáját eldobja, nem vesz részt tovább az aktuális körben
2. 1 kincses korong kihelyezése
3. 2 kincses korong kihelyezése – ebben az esetben egy kártyáját felfedi maga elé rakva

Ezután a **következő játékos** jön, ő a következőt teheti:

1. „dobás”
2. 1 kincses korong kihelyezése abban az esetben, ha az előző játékos „dobott” vagy 1 kincses korongot helyezett le.
3. 2 kincses korong kihelyezése, ha ebben a körben ő helyez le elsőként 2 korongot, így egy kártyáját fel kell fedje maga előtt!
4. 2 kincses korong kihelyezése abban az esetben, ha az előző játékos 2 korongot tett le. Ilyenkor a 2.játékosnak is ugyanakkora kell legyen a tétje. Nem kell kártyát felfordítania.

Ezután a következő játékos jön, ugyanezek a szabályok szerint, egészen míg visszaérünk az osztóig.

Ahogy minden játékos megtette az 1. tétjét, eggyel továbbadják a kalapkorongot a balra ülő játékosnak, és új kör kezdődik.

A kör vége: Ahogy végig ér a kalapkorong a még játékban lévő játékosok körében, a játékosok felfedik lapjaikat.

A legtöbbet érő kártyakombináció birtokosa elnyeri az asztalon lévő összes korongot.

Ezután új kör kezdődik.

Ha egy játékosnak az összes korongja elfogy, kiesik az egész játékból.

A játék vége: a 4. kör befejeztével véget ér a játék.

Az a játékos nyeri a játékot, aki a legtöbb kincses korongot gyűjtötte.