



4-8 év



2-4 játékos



10 perc

Cikkszám: DJ08483

Siess! Juttasd el az állatokat a rétre, mielőtt a gazda hazaér a faluból!

A doboz tartalma: 1 start mező (tanya), 1 cél mező (rét), 5 út mező, 1 pocsolya mező, 4 nagy állat bábu (egy tehén, egy bárány, egy szamár és egy malac), 1 nagy traktor bábu, 12 kicsi állat bábu (minden állathoz 2 fehér és 1 fekete, kicsi bábu tartozik) és 1 zsák.

A játék célja: A Farmanimo egy kooperatív társasjáték: legalább egy állattal el kell érnetek a rétre, mielőtt a gazda a traktorral megérkezik a tanyára a traktorral. Ahhoz, hogy előre tudjatok lépni egy állattal, a zsákba nyúlva, tapogatva ki kell választani a kicsinyített, fehér színű mását.

Előkészületek: A játékosok a 7 mezőt az asztal közepére teszik: először a **startot**, majd az 5 **utat**, végül pedig a **célt**. A **pocsolya** mezőjét oldalra rakják. A 4 nagy állat bábút a start mezőre, a traktort a cél mezőre rakják, a 12 kicsi állat bábút pedig beteszik a zsákba.

A játék menete: A legfiatalabb játékos kezd, majd a kör az óramutató járásával megegyező irányba halad tovább. Az első játékos húz egy állatot a zsákból.

- **Ha a bábu fehér:** az állatot ábrázoló

nagy bábuval lép egyet a rét felé. A játékos a kicsi bábút a pocsolya mezőn lévő 5 pocsolya valamelyikére teszi.

- **Ha a bábu fekete:** a traktor egyet lép a tanya felé. A játékos a kicsi bábút a pocsolya mezőn lévő 5 pocsolya valamelyikére teszi.

A játékosok megbeszélhetik egymással, melyik állatot lenne érdemes kihúzni a zsákból, de a végső döntést a soron lévő játékos hozza meg.

Ezután a következő játékos jön.

Ha mindegyik pocsolya megtelt, a kicsi bábuk visszakerülnek a zsákba.

Tanácsok: A zsákban lévő bábuk a nagyok kicsinyített másai.

Formájuk alapján kitapogatható, melyik bábu milyen állatot ábrázol:

- A bárány és a malac kisebb.

- A bárány fogazott, míg a malac teljesen lekerekített.

- A tehén és a szamár nagyobb.

- A szamár nyaka hosszú, a tehén pedig kerekesebb.

A játék vége: Ha bármelyik állatnak sikerül elérnie a rétre, mielőtt a traktor a tanyára ér, mindenki győzött! Ha nem, mindenki veszített!

Alkotó: Karin Hetling



4-8 év



2-4 játékos



10 perc

Cikkszám: DJ08483

Siess! Juttasd el az állatokat a rétre, mielőtt a gazda hazaér a faluból!

A doboz tartalma: 1 start mező (tanya), 1 cél mező (rét), 5 út mező, 1 pocsolya mező, 4 nagy állat bábu (egy tehén, egy bárány, egy szamár és egy malac), 1 nagy traktor bábu, 12 kicsi állat bábu (minden állathoz 2 fehér és 1 fekete, kicsi bábu tartozik) és 1 zsák.

A játék célja: A Farmanimo egy kooperatív társasjáték: legalább egy állattal el kell érnetek a rétre, mielőtt a gazda a traktorral megérkezik a tanyára a traktorral. Ahhoz, hogy előre tudjatok lépni egy állattal, a zsákba nyúlva, tapogatva ki kell választani a kicsinyített, fehér színű mását.

Előkészületek: A játékosok a 7 mezőt az asztal közepére teszik: először a **startot**, majd az 5 **utat**, végül pedig a **célt**. A **pocsolya** mezőjét oldalra rakják. A 4 nagy állat bábút a start mezőre, a traktort a cél mezőre rakják, a 12 kicsi állat bábút pedig beteszik a zsákba.

A játék menete: A legfiatalabb játékos kezd, majd a kör az óramutató járásával megegyező irányba halad tovább. Az első játékos húz egy állatot a zsákból.

- **Ha a bábu fehér:** az állatot ábrázoló

nagy bábuval lép egyet a rét felé. A játékos a kicsi bábút a pocsolya mezőn lévő 5 pocsolya valamelyikére teszi.

- **Ha a bábu fekete:** a traktor egyet lép a tanya felé. A játékos a kicsi bábút a pocsolya mezőn lévő 5 pocsolya valamelyikére teszi.

A játékosok megbeszélhetik egymással, melyik állatot lenne érdemes kihúzni a zsákból, de a végső döntést a soron lévő játékos hozza meg.

Ezután a következő játékos jön.

Ha mindegyik pocsolya megtelt, a kicsi bábuk visszakerülnek a zsákba.

Tanácsok: A zsákban lévő bábuk a nagyok kicsinyített másai.

Formájuk alapján kitapogatható, melyik bábu milyen állatot ábrázol:

- A bárány és a malac kisebb.

- A bárány fogazott, míg a malac teljesen lekerekített.

- A tehén és a szamár nagyobb.

- A szamár nyaka hosszú, a tehén pedig kerekesebb.

A játék vége: Ha bármelyik állatnak sikerül elérnie a rétre, mielőtt a traktor a tanyára ér, mindenki győzött! Ha nem, mindenki veszített!

Alkotó: Karin Hetling



