

# Mackó Matek (Number Bears)



## A doboz tartalma:

4 db medve kártya, 1 db játéktábla 4 db összerakható 3D-s medve játékfigura, 20 db célszám (sárga és kék színű) korong, 42 db kicsi szám korong, 4 db méz korong, 1 db összerakható számsor, 1 db angol és magyar játékszabály leírás

## A termék leírása:

Segíts medvemamának hazatalálni a Számok erdejében! Nem lesz könnyű dolgok, mert számos feladványt kaptok, hogy megtaláljátok a haza fele vezető utat! Vessétek be minden fufangotokat, álljatok ellen a mézcsalogató illatának, hogy ti legyetek az elsők, akik sikeresen átkeltek az erdőn a meleg otthonig.

A gyerekek a játékon keresztül tanulnak. Az Orchard Toys játékok ezért ilyen nagyszerűek, mert képesek tökéletes egyensúlyt teremteni az oktatás és a szórakozás között, hogy a gyerekek játszva tanulhassanak.

A Medve Matek játszása közben fejlődik a logikai gondolkodás, a számképek felismerése, a számolási képesség, a mennyiség érzékelése, az irány felismerés, a megfigyelőképesség, az összefüggések felismerése, a feladattartás, a feladattudat, a szem-kéz koordináció, a szín- és formafelismerés, a kitartás és a türelem.

## Játékszabályok:

### • **Fiatal bocsoknak:**

*Megjegyzés: Használjátok ezt a játékmódot egyfajta segédletként a számoláshoz.*

Gyermeked még csak most ismerkedik a számok összeadásával, kivonásával? A játéktábla, és a méz kártyák eltávolításával, játékelemek nélkül gyakoroljátok a matematikai műveleteket. Válasszatok egy célszámot, majd próbáljátok ki közösen több kombinációt, hogy elérjétek ezt az eredményt. Használjátok a számsort segítségül!

### • **Szemfüles bocsoknak:**

*Megjegyzés: Döntsétek el, hogy melyik nehézségi szinten szeretnétek a játékot játszani. Fiatalabb játékosok a sárga háttérű célszámokkal (1-10-ig) gyakorolják a matematikai műveleteket. Használjátok segítségül az összerakható számsort!*

*Idősebb játékosok használják a kék színű, 10-20-ig terjedő célszámokat. Ha 1-20-ig szeretnétek gyakorolni a számokat, ahhoz minden színű célkoronggal játsszatok.*

**Előkészületek:** Osszátok szét a kicsi szám korongokat képpel felfelé, a méz korongokat (csak két méz korongot használjatok, kivétel, mikor minden célszámot bevesztek a játékba), és a célszámokat pedig fejjel lefelé az asztal közepére. Minden játékos válasszon egy medve kártyát, és helyezze el maga előtt. Egyénileg válasszatok ki, hogy az összeadás vagy a kivonás oldalával fogtok játszani. Rakd össze a medve kártyáddal egyforma medve figurát, és tedd a játéktábla aljára, a megfelelő medve mezőre.

1. Kártyafordítás: A fiatalabb játékos kezd.

Fordíts meg egy célkorongot, és tedd ezt a célszámot a kártyádra, a medve mancsába. Nézd meg a kicsi számkártyákat, és keresd meg azt a két számot, amelyek összeadva vagy kivonva megegyeznek a célszámmal. Helyezd a számokat a táblán lévő kis körökre.

*Megjegyzés: Ha két játékos is ugyanazt a célszámot húzza fel, bátorítsátok őket különböző számkombinációk kipróbálására.*

2. Igazad van? Kérj meg egy felnőttet, hogy ellenőrizze a megoldásodat. Ha igazad van, és helyes a megoldás, akkor a medvéd egy manccsal előre mozdulhat a játéktáblán.

Ha válaszod nem helyes, akkor a medvéd ülve marad a táblán. Köröd végén rakj vissza minden számot a helyére, és keverd meg a képpel lefelé fordított korongokat. A következő játékos következik.

3. Mézédes pillanatok! Ha egy méz korongot fordítasz fel egy célszám helyett, akkor kimaradsz egy körből. Mert minden medve szereti a mézet, és ez nem csak afféle szerény vélemény, hanem határozottan állítom, hogy tény, tény, tény! Tedd vissza a méz korongot képpel lefelé az asztalra, és keverd meg a korongokat. A következő játékos következik.

4. Nyertes: Az lesz a győztes, aki először eléri a bocsait a játéktáblán!

Jó szórakozást!