



## OR086 – Dinosaurus olimpia

### A játék célja

- Legyél figyelmes és érij be elsőként a célba. Párosíts, számlálj, és fuss a dinóddal a célvonalig.

**Ajánlott életkor:** 3 éves kortól

**Játékosok száma:** 2-4 játékos részére

### A készlet tartalma

- 1 pörgető, 16 kétoldalas dinókorong, 12 éremkártya (4 arany, 4 ezüst, 4 bronz), 1 több darab-  
ból összeilleszthető sportpálya, 4 dinóbábu, 4 bábutalp, 1 dobogó, 1 leírás

### Előkészületek:

Állítsuk össze a sportpályát, és helyezzük el az asztalon.

A dobogót rakjuk a pálya közepére.

Illesszük rá a talpakat a megfelelő színű dinóbábukra.

Minden játékos választ egy dinóbábut, és elhelyezi a vele egyező színű nyílra a startvonalnál.

Keverjük össze a kétoldalú dinókorongokat, és terítsük szét őket az asztalon.

A pörgetőt rakjuk a kezdő játékos keze ügyébe.

Az érmeket válogassuk szét, és az egyezőket rakjuk egymásra a pálya egyik oldala mellett.

### A játék menete:

A legfiatalabb játékos kezd. Megforgatja a pörgetőt. Mindenki figyeli, hogy az ő dinójuknak megfelelő színű nyíl hova mutat. Ki-ki felveszi a dinókorongok közül azokat, amelyek egyeznek a nyíl által mutatott sporttal. Megszámolják a felvett korongokat, és annyit lépnek a dinójukkal, ahány korongot felvettek. Ezután mindegyik játékos visszarakja a korongját a többi közé az asztalra, de megfordítva ahhoz képest, ahogy felvette. Ezután a pörgetőt továbbadják a következő játékosnak, és így folytatódik a játék.

Ha nincs olyan dinókorong, ami megfelelne a sportnak, amire a pörgető egyik vagy másik színes nyila mutat, akkora az illető játékos nem mozdíthatja a dinóbábuját a pályán.

### Győztes

Az a játékos győz, akinek a dinója elsőként lép át a célvonalon. A játékos felhelyezi a bábuját a dobogó felső fokára, és megnyeri az aranyérmet. A többi játékos folytatja a versenyt, hogy eldöljön, ki fut be másodiknak és harmadiknak. Ők is felrakják a dinóbábujukat a dobogó megfelelő fokára, és mellé teszik az ezüst- vagy a bronzérmet.

Ha két vagy több játékos egyazon körben lépi át a célvonalat, az győz, aki messzebbre jut a vonalon túl. Ha ez is egyezik, akkor döntetlen a játék, és mindketten megkapják az arany-, az ezüst- vagy a bronzérmet (helyezésüktől függően).

### Megjegyzés

A játékosok megőrizhetik az érmüket, és még játszhatnak néhány játékot (összesen hármat-négyet), hogy kiderüljön, ki az abszolút győztes. Legvégül az győz, akinek a legtöbb aranyérme van. Ha döntetlen, akkor az győz, akinek a legtöbb arany- és ezüstérme van.

### Fiatalabb játékosok játéka:

Megkönnyíthetjük a játékot, ha az első kör végén nem fordítjuk meg a dinókorongokat. Így minden sportágból a játék végéig ugyanannyi korong lesz az asztalon, mint a játék kezdetén volt.

Még tovább egyszerűsíthető a játék, ha az azonos sportághoz tartozó korongokat egymásra helyezzük, így nem kell összeszedni, elég csak megszámlálni őket.

### Jó szórakozást!

A játékot importálja és forgalmazza:

**Katica Játék**

1077 Bp. Király u. 101.

Tel.:462-23-88

E-mail: [katica@katica.hu](mailto:katica@katica.hu)

Web: [www.katica.hu](http://www.katica.hu)