



OR068 Mókás majmok

A biztonságos játékot választod, vagy mersz kockáztatni, hogy több banánhoz juss?

Életkor: 4-8 éveseknek

Játékosok száma: 2-4

Fejlesztési területek: szem-kéz koordináció, számlálás, megfigyelés, stratégiai gondolkodás, szociális készségek

Szórakoztató szerencsejáték az egész családnak. Nincs unott arc, lustálkodás, pörög a játék, ahogy folyik a harc a banánokért. A játékos stratégiai döntést hoz: biztonságra játszik, és megáll az első pörgetésnél, vagy újra pörget, hogy több banánhoz jusson, de ezzel kockáztatja a már meglévőket.

A gyerekek élvezni fogják, hogy majmukat felakaszthatják a háromdimenziós fa ágaira, ez külön színt visz a játékba. Közben pedig a számlálást gyakorolják, gondolkoznak, stratégiai döntéseket hoznak, és szokják a békés, szabályos együtt játszást társaikkal.

A doboz tartalma: 1 két részből álló 3D fa, 32 majomkártya, 1 medencetábla, 1 pörgető korong, 1 kétrészes műanyag pörgető nyíl, 1 útmutató füzet

A játék előkészítése Illesszük össze, és pattintsuk be a pörgető korong közepébe a nyilat. Állítsuk össze a fát úgy, hogy négy különböző színű részből álljon. A majomkártyákat lefelé fordítva terítsük szét az asztalon. a pörgetőt és a medencét úgy helyezzük el, hogy minden játékos elérje. A játékosok választanak maguknak egy színt a fán, majd felvesznek egy-egy majomkártyát, és felakasztják a saját fakoronájuk egyik ágára.

A játék menete A legfiatalabb játékos megpörgeti a nyilat.

- **Ha a banános képnél áll meg a nyíl,** a játékos felvesz egy majomkártyát, és maga elé teszi. A majomnál 0,1,2,3 vagy 6 banán van. A játékos eldönti, felakasztja-e a majmot a fára, vagy kockáztat, és még egyszer pörget, hogy még több banánhoz jusson. Ha sikerül a banános képre pörgetnie, felvesz még egy majomkártyát, és újra választhat, mit tesz.
- **Ha a nyíl a csúfokodó majom képen áll meg,** levehet egy majmot valamelyik társa ágáról, és az előtte lévő majomkártyákkal együtt (ha van ilyen), felakasztja a saját ágára. A következő játékoson a sor. Fontos tipp: Csak egy majomnál van 6 banán!
- **Ha a nyíl a fürdő majmon áll meg,** a játékos fogja az asztalon előtte lévő majmokat, és berakja őket a medencébe. A következő gyermek folytatja a játékot. Ha nincs a játékos előtt majom, akkor passzol.
- **Ha a kérdőjelen áll meg a nyíl,** a játékos veszi az asztalon előtte lévő majmokat, valamint a medencében lévőket, és mindet felakasztja a saját faágaira.

Ne feledjük: ha banánt pörget a játékos, annyiszor pörgethet újra, ahányszor banánra mutat a nyíl, illetve amíg el nem határozza, hogy felrakja az összegyűjtött majmokat a fára. Ha már felrakott egy majmot, nem pörgethet újra.

A játék vége A játéknak akkor van vége, ha elfogynak az asztalról a majomkártyák. Aki az utolsót felvette, a nála lévő többi majommal együtt felrakja az ágaira. Ekkor a játékosok leszedik a majmaikat, és összeszámlálják a kártyákon lévő banánokat. A medencében lévő majomkártyák nem számítanak.

Győztes Az a játékos nyer, aki a legtöbb banánt gyűjtötte.

Jó szórakozást!

A játékot importálja és forgalmazza:

Katica Játék Kft.

1077 Bp. Király u. 101. (Lövölde térnél)

Tel./fax:06-1-462-23-88/87

E-mail: katica@katica.hu

Web: www.katica.hu