



OR099 Úszógumis lámák (Loopy Llamas)

Vidám szín- és formapárosító játék a lámákkal. Gyűjtsd össze az összes úszógumit és ugrasd a lámád a vízbe!

Játékosok száma: 2-4 fő

Ajánlott életkor: 4 éves kortól

Fejlesztési tájékoztató

Az Orchard Toys Fun Learning Games szórakoztatva tanító játékaik elősegítik a gyermekek kommunikációját, kedvet adnak a közös játékhoz.

Ezt a társasjátékot úgy tervezték meg, hogy

- fejlessze a képzelőerőt és a
- szín- és formapárosítási képességet

A doboz tartalma:

- egy 4 darabból összerakható játéktábla
- 4 db háromrészes 3D-láma
- 4 játékosjelölő láma
- 4 játékosjelölőláma-tartó
- 20 úszógumi lapka
- 1 dobókocka
- 1 pörgettyű lapka
- 1 kétrészes pörgettyű
- 1 játékmértető

A játék célja: A te lámád ugorjon először a medencébe!

A játék menete:

- Állítsuk össze a négyrészes játéktáblát., és véletlenszerűen tegyük köréjük az úszógumikat, amiknek a közepét már előzőleg kipattintottuk. Tegyük a dobókockát és a pörgettyűt a tábla mellé elérhető helyre. Minden játékos válasszon egy 3D lámát és állítsa össze. A játékosjelölő lámát helyezük be a tartóba és állítsuk a játéktábla megfelelő mezőjére.
- A legfiatalabb játékos kezd és dob a kockával. Amilyen számot dob, annyit mozgassa előre a lámáját a játéktáblán, óramutató mozgásának irányába. Ha mintás helyre ért, vegye fel a tábla melletti úszógumik közül az egyező mintájút, és helyezze a 3D lámája nyakába. Ha olyan mintára lép, amilyen mintájú úszógumija már van, akkor a következő játékos jön. Ha olyan mezőre lép, ahol láma feje látható, akkor olyan úszógumit vesz fel, amelyet csak szeretne. Ha nyílmezőre lép, mielőtt 5 különböző mintájú úszógumit begyűjtene, szintén a következő játékos jön.
- Egy játékosnak mind az 5 különböző mintájú úszógumit be kell gyűjtenie, akkor ugorhat be a lámájával a medencébe.
- Ha egy játékos összegyűjtötte az 5 különböző mintájú úszógumit, csak akkor veheti az irányt a tábla közepén lévő medence felé, ha a következő dobásánál nyílmezőre lép. Ekkor a következő fordulóban meg kell pörgetnie a pörgettyűt, és ha az egy éppen vízbe érkező lámán áll meg, akkor a bábuját a medence szélére állíthatja, a patanyomos helyre. De ha ijedt lámafejet pörget ki, akkor a láma helyben marad.
- Ha már a patanyomos helyen áll, akkor a következő fordulóban megint meg kell pörgetnie a pörgettyűt, és csak akkor ugorhat be a medencébe, ha ismét vízbe érkező lámát pörget ki.
- A játék nyertese az, aki a lámájával először ugrik be a vízbe.

Kisebb játékosoknak

- A játék előkészítésénél a pörgettyű lapkáját fordítsuk meg, a hátoldalán az 5 különböző úszógumi látszik. Ez segít annak észben tartásában, hogy milyen mintájú úszógumikat kell begyűjteni.
- Miután begyűjtöttük mind az 5 úszógumit, nem kell a kockával dobni, hogy elérjük a nyílas mezőt. Helyette a következő körben lépünk a legközelebbi patanyomos helyre és pörgessük meg a pörgettyűt.

Jó szórakozást!

Importálja és forgalmazza:

Katica Játék Kft.

1077 Budapest, Király u 101. (Lövölde térnél)

Tel/fax: 06 1 46 22 388/387

E-mail: katica@katica.hu

Web: www.katica.hu