



IMAGINATION (J02753)

Ajánlott: 6-12 éves korig

Játékosok száma: 2-5 fő

A játék tartalma:

- 50 db kártya

A játék célja: meséljétek el olyan hosszú történetet, amekkorát csak tudtok.

Ossz mindenkinek 3, 5 vagy 7 illusztrált „Történet” kártyát. Minél több kártya kerül kiosztásrai, annál izgalmasabb lesz a játék. Ossz minden játékosnak egy „Joker” és egy „Történet vége” kártyát.

Játékszabály:

Egy Történet kártyát rakjunk az asztalra, az illusztrált felével felfelé. Minden játékosnak erre a kártyára kell koncentrálnia. Az a játékos kezd, aki a legizgalmasabb történetet találja ki. Ha a játékosok nem tudják eldönteni, melyik történet volt a legizgalmasabb, akkor a legidősebb játékos kezdi a játékot.

A felhasznált kártyákat sorba rendezve helyezzük az asztalra, így megkönnyítve a történetmesélést.

Az első játékos elmondja a történetet, azután pedig leteszi az általa választott kártyát. A második játékos elismétli a történetet, majd hozzáteszi az általa kitalált történetet az előző játékos által lerakott kártyáról. A történet hasonló módon folytatódik: minden játékos elismétli a történetet és kiegészíti azt az előző játékos által lerakott kártya történetével, majd lerakja az ő általa választott kártyát.

Kártyatípusok:

Joker: Ha egy játékos nem emlékszik a történetre, vagy nincs ötlete az utolsó lerakott kártyával kapcsolatban, akkor felhasználhatja a Joker kártyát, így kimarad a körből. Ezután a következő játékos ugyanúgy elmondja a történetet, majd kiegészíti azt az általa kitalált történettel az utoljára lerakott kártyáról. A játék a normál módon folytatódik tovább. A felhasznált Joker kártyát félre kell tenni, és ezután nem használható fel a történet során. A játékos, aki használta visszatérhet a játékhoz, amikor újra ő kerül sorra.

Történet vége: A történet vége kártya bármikor használható a játék ideje alatt, amikor egy új játékos kerül sorra. A következő játékosnak ilyenkor be kell fejeznie a történetet. Ekkor a játékos elkezd egy új történetet, a joker kártya, ami az előző történetnél felhasználásra került ilyenkor újra felhasználható lesz.

A játék véget ér, amikor az összes kártya elfogyott. A történetet nem kell szóról szóra megismételni, csak a történet logikai felépítését kell tartani.

Miért kell minden családba Janod?

Az 1970-ben, Franciaországban alapított vállalkozás a folyamatos fejlesztéseknek köszönhetően ma a gyerekek és szüleik igényesen megmunkált és megálmodott játékokkal találkozhatnak a boltokban. A francia, kissé művészi stílus végigkíséri minden termék külsejét. Minden korosztály megtalálja benne a magának valót.

A piciknek vannak fából gyártott játékok, húzogatós, tologatós állatkák, kocsik, benne színes kockákkal. Válogatni lehet a különböző hangszerekből, ügyességi és gondolkodtató játékokból.

De gondoltak a nagyobbakra is: kártyák, társasjátékok, babaházak közül lehet választani. Grafikája, külleme egy különleges árucsoportot jellemez, de a csomagolása is fantáziadús, a társasjátékok, kártyák kis táskába vannak csomagolva, hogy később praktikusán lehessen a dobozában tárolni a játékokat...